

SolidWorks 発展教育



cyber ace

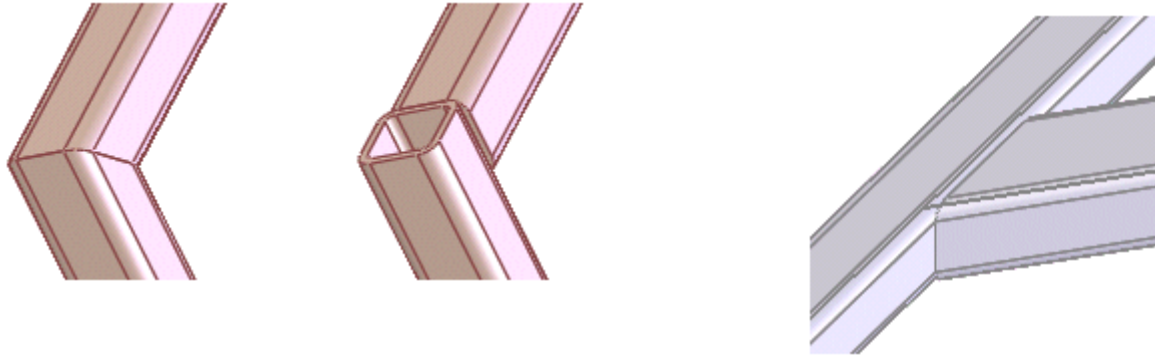
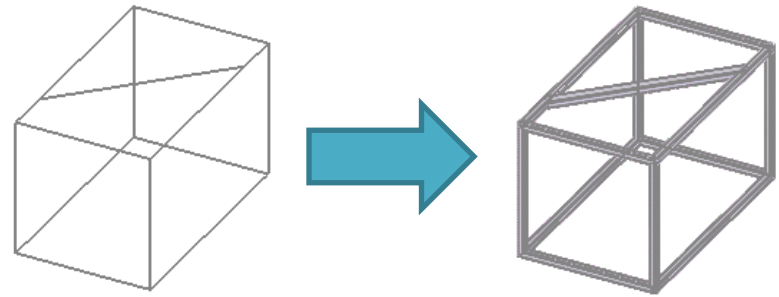
SolidWorks溶接教育



cyber ace

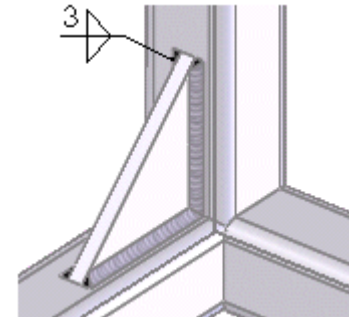
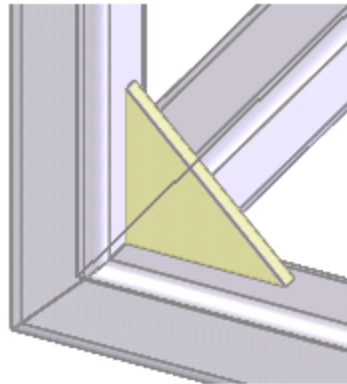
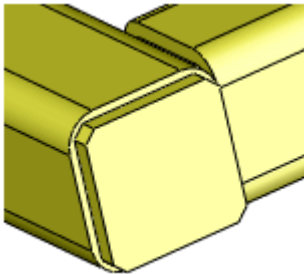
鋼材レイアウト

- 溶接モデルを作成するための基本となる鋼材レイアウトを学習します。
 - スケッチの作成(2D/3D)
 - スケッチに鋼材を適用
 - コーナーの処理
 - トリミング



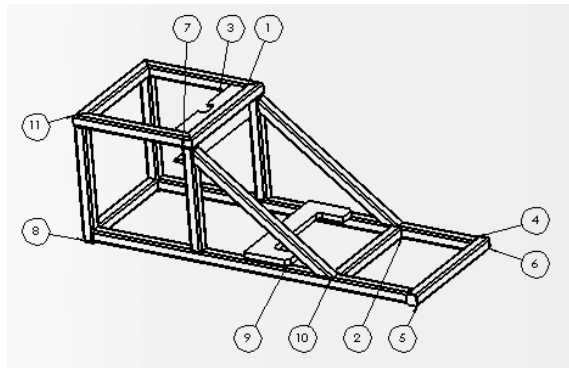
リブの追加・溶接

- 作成した鋼材レイアウトにリブや溶接ビードを追加する方法を学習します。
 - エンドキャップ
 - 溶接リブの追加
 - 溶接ビードの作成



溶接図面・カットリストの作成

- 溶接モデルの2D図面・カットリストの作成方法を学習します。
 - 図面の作成
 - カットリストの自動作成・配置
 - 正しい長さが表示されるようにトリム



ITEM NO.	QTY.	DESCRIPTION	LENGTH
1	2	TUBE, SQUARE 30 X 30 X 2.60	334.8
2	2	TUBE, SQUARE 30 X 30 X 2.60	274.8
3	1	C CHANNEL 80 X 8	285.2
4	2	TUBE, SQUARE 30 X 30 X 2.60	884.4
5	4	END CAP, 28.7 SQUARE	
6	1	TUBE, SQUARE 30 X 30 X 2.60	334.8
7	2	TUBE, SQUARE 30 X 30 X 2.60	274.8
8	2	TUBE, SQUARE 30 X 30 X 2.60	304.8
9	1	PLATE 300 X 125	
10	2	TUBE, SQUARE 30 X 30 X 2.60	459.96
11	2	TUBE, SQUARE 30 X 30 X 2.60	334.8



輪郭の登録

- 鋼材レイアウトに使用する為の輪郭を作成し、登録する方法を学習します。
 - 輪郭スケッチの作成方法
 - 輪郭の登録



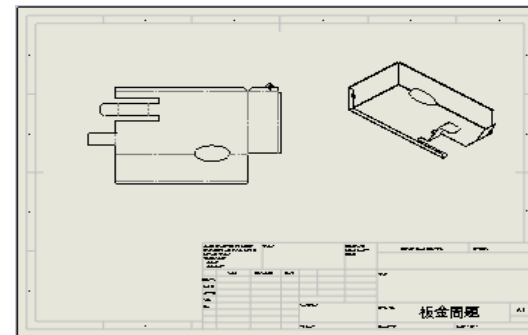
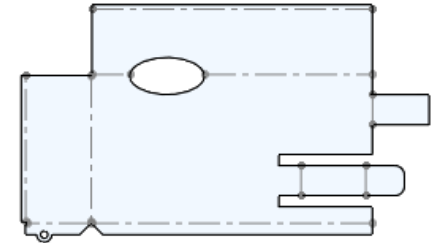
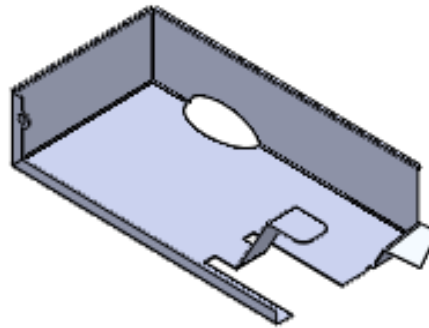
SolidWorks钣金教育



cyber ace

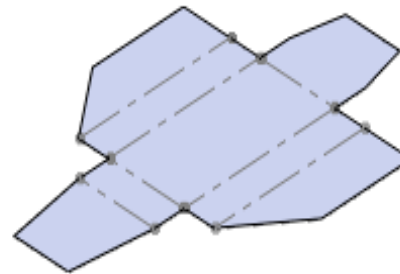
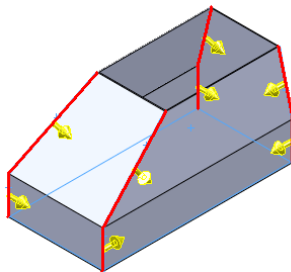
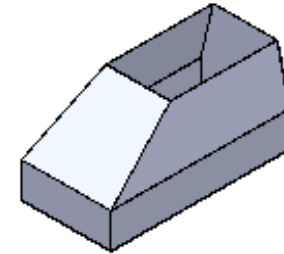
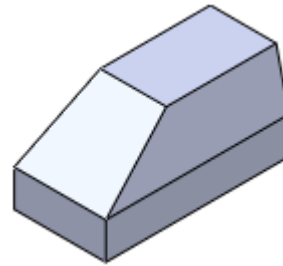
板金部品の基本

- SolidWorksで板金部品を作成するための基本的な操作を学習します。
 - 板金部品設定
 - フランジ作成
 - ヘム作成
 - 展開
 - コーナー



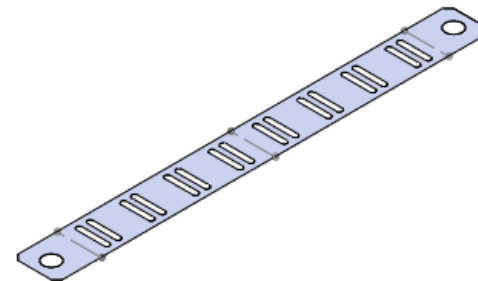
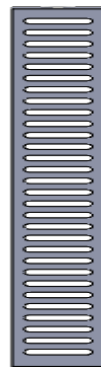
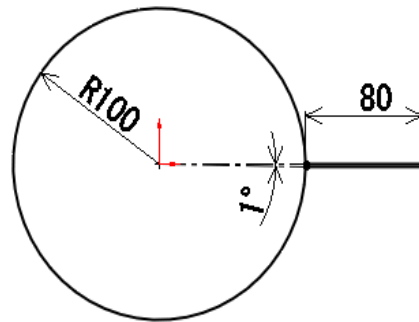
部品から板金部品への変換

- 通常の部品を作成し、その後板金部品へと変換する方法を学習します。
 - シェル
 - 手動での展開ライン



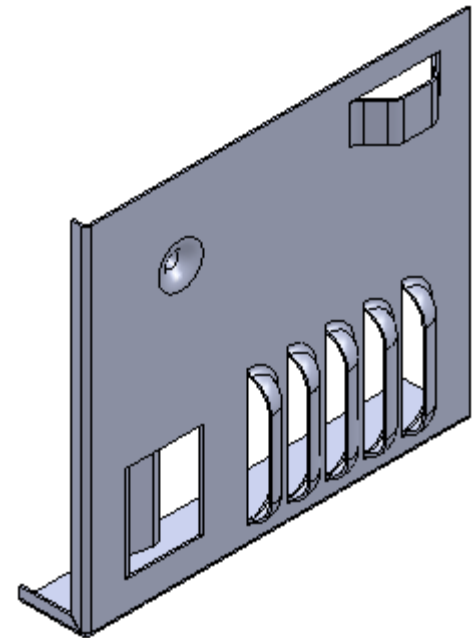
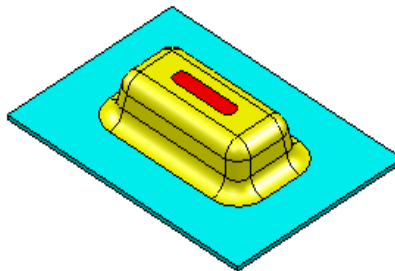
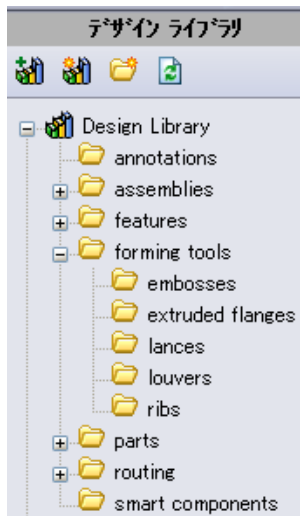
エッジからのベースフランジ作成

- エッジを作図し、そこからベースフランジを作成する方法を学習します。
 - ベースフランジ/タブ
 - パターン
 - ブレークコーナー



ツールフォームの利用

- ツールフォームを利用して板金部品を加工する方法と、ツールフォームを自作し登録する方法を学習します。
 - ライブラリのツールフォームの利用
 - ツールフォームの作成と登録



cyber ace

既存部品に連動する板金部品の作成

- エンティティ変換を使用し、他部品に連動する板金部品の作成を学習します。
 - エンティティ変換

