

# Inventor基礎講習（7日コース）





# Autodesk Inventor 基礎講習

Inventorを使用する為に必要な講習です。PCが必須となります。

## ■受講日数

7日間

※1日6時間、計42時間となります

## ■対象者

Inventorを利用される機械設計実務者の方  
Windowsの基本操作のできる方

Inventorを導入したが利用できていない方

## ■開催場所

貴社内・CAD設置場所

## ■受講人数

1～4名

※5名以上でも受講頂けますが、講師補佐が必要となるため追加料金が発生します

## 講習概要

Inventorの部品作成からアセンブリの作成。そこから図面を作る方法を学習していきます。

このコースを受講する事で、Inventorの基本操作を覚え、図面・部品表までを作成できるようになります。



# Inventor基礎講習プログラム

## Inventor講習 1日目

- Inventorの基本操作
- 簡単な部品の作成・スケッチの書き方
- 計算式を利用した部品作成

## Inventor講習 2日目

- 部品の作成・他のフィーチャとの関連付け
- ブラウザ・空間意識
- 3次元モデルからの図面の作成(基礎)/三面図の作成・寸法の入力・中心線挿入

## Inventor講習 3日目

- 部品作成 / シェル(薄肉)・テーパ(勾配)・リブ
- 部品作成 / 2次元図面を3次元に興す
- アセンブリの作成 / 部品作成環境との違い・編集保存の仕組み

## Inventor講習 4日目

- アセンブリの組み立て
- プロジェクトとは?
- アセンブリ環境 / アセンブリ環境での部品作成・他の部品と連動した部品の作成
- ファイル名の変更方法



# Inventor基礎講習プログラム

## Inventor講習 5日目

- 基準平面の利用
- 部品の作成 / サーフェス作成・スイープ
- アセンブリ環境 / 部品の作成(復習)・コンテンツセンターの利用

## Inventor講習 6日目

- 図面の作成 / 断面図・部品表・バルーン
- 図面の作成 / 詳細図・部分断面図・その他記号挿入
- 部品図の作成

## Inventor講習 7日目

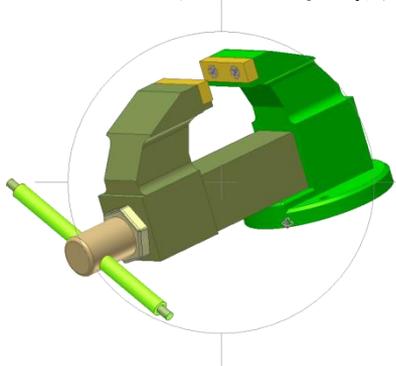
- 部品作成 / コイル
- モデルへの文字の挿入
- ファイルを他の環境へ送るには？ / Pack and Go



# Inventor講習1日目

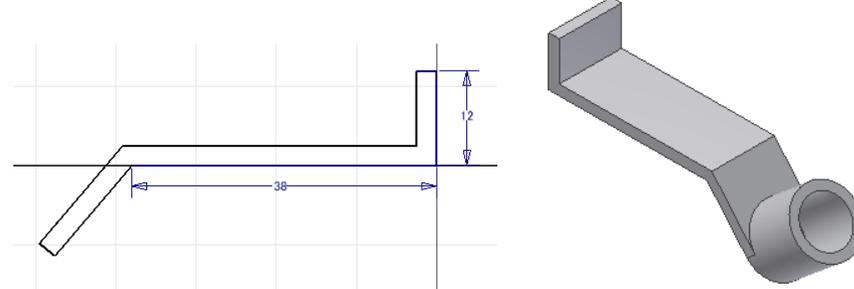
## 基本操作

- Inventorのファイルの開き方やコマンドの説明、作成したモデルの動かし方など、利用するために必要な基本操作を学習します
  - 新規ファイルの作成
  - ファイルを開く
  - ファイルを保存
  - ソリッドの回転・等角表示



## 部品作成

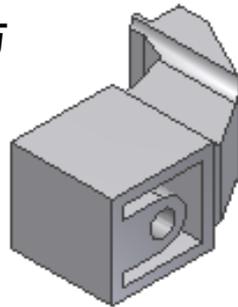
- 基本的な部品の作成方法とスケッチの書き方を学習します
  - スケッチの作成
  - スケッチの書き方
  - 2D幾何拘束
  - スケッチの押し出し、カット
  - 計算式を使用した部品作成



# Inventor講習2日目

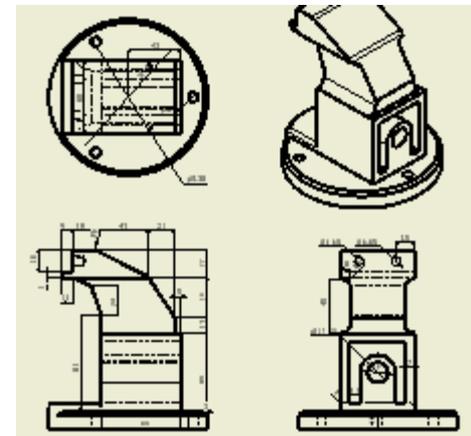
## 部品作成

- 連動して形が変わる部品の作成方法。3次元の空間の考え方を学習します。
  - 回転フィーチャの使用
  - ねじ穴の作成
  - 他フィーチャと連動する部品作成
  - ブラウザの利用方法
  - 3D空間の考え方



## 図面作成

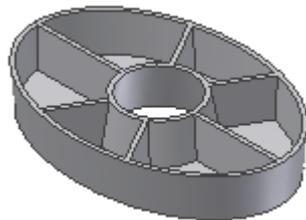
- 3Dモデルから図面を作成し、寸法などの入力方法を学習します。
  - 3Dを2Dに配置
  - 三面図の作成
  - 寸法の記入
  - 中心線の作成



# Inventor講習3日目

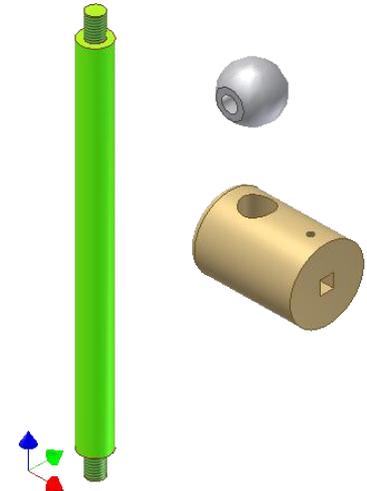
## 部品作成

- 面への勾配、モデルの薄肉化、2D図面から3Dを作成する方法を学習します。
  - シェル(薄肉)の作成
  - テーパー(勾配)の作成
  - リブの作成
  - 2DDWGから3Dモデル作成



## アセンブリ作成

- 部品環境とアセンブリ環境の違いを確認し、保存の仕組みについて学習します。
  - 部品の配置
  - アセンブリ環境での部品作成
  - 部品編集
  - 保存方法

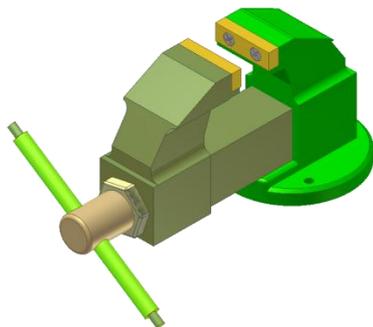
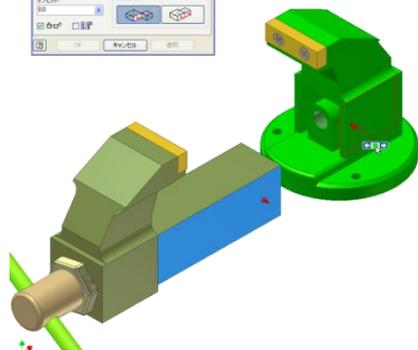


# Inventor講習4日目

## アセンブリ作成

- アセンブリの組み立て方法、アセンブリ環境での部品作成を学習します。

- 拘束の使用
  - メイト
  - 角度
  - 挿入
- 部品の作成
- 干渉解析



## ファイル管理

- Inventorのファイル管理を学習します。
  - プロジェクトとは？
  - プロジェクトの作成
  - ファイル名の変更

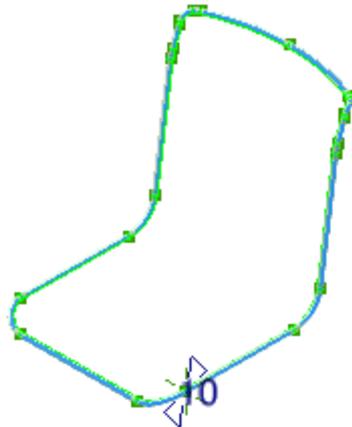
部品番号	ストック番号	アクション	更新	ファイル位置	サブフォルダ	名前	履歴
1	F-02 万力(完成)	なし		作業スペース	DesignAssista 万力_DA	F-02 万力(完成).iam	
2	-F-02 ボス	なし		作業スペース	DesignAssista 万力_DA	F-02 ボス.ipt	
3	-F-02 ハンドル	なし		作業スペース	DesignAssista 万力_DA	F-02 ハンドル.ipt	
4	-F-02 ボルト	なし		作業スペース	DesignAssista 万力_DA	F-02 ボルト.ipt	
5	-F-02 締付板	なし		作業スペース	DesignAssista 万力_DA	F-02 締付板.ipt	
6	-F-02 ハンドル 取付棒	なし		作業スペース	DesignAssista 万力_DA	F-02 ハンドル取付棒.ipt	
7	-F-02 締付ネジ 押え板	なし		作業スペース	DesignAssista 万力_DA	F-02 締付ネジ押え板.ipt	



# Inventor講習5日目

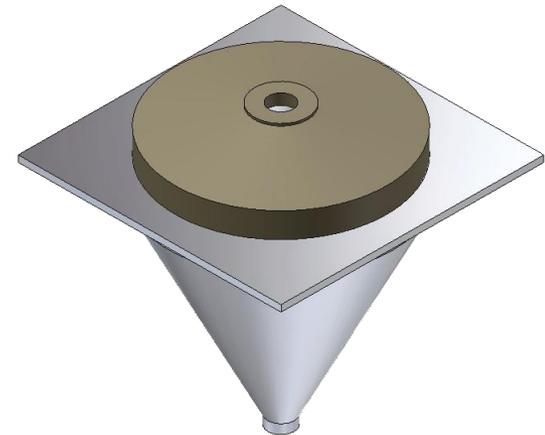
## 部品作成

- Inventorに用意されている基準を利用したモデリング、サーフェスなどの作成を学習します。
  - サーフェス作成
  - スイープ
  - 基準平面の利用



## アセンブリ作成

- 他の部品と連動している部品を作成し、アセンブリを組みます
  - アセンブリ環境での部品作成
  - 他部品と連動した部品の作成
  - コンテンツセンターの利用



# Inventor講習6日目

## 図面作成

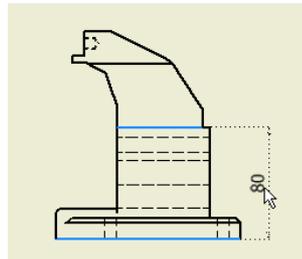
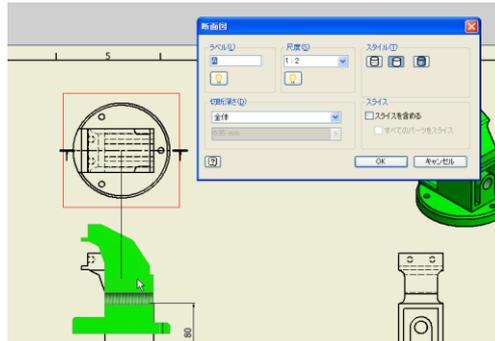
- 断面図や破断図などの作成から、注記記入方法までを学習します。

- 図面ビューの作成

- 断面図
- 詳細図
- 部分詳細図
- 破断図

- 寸法を整える

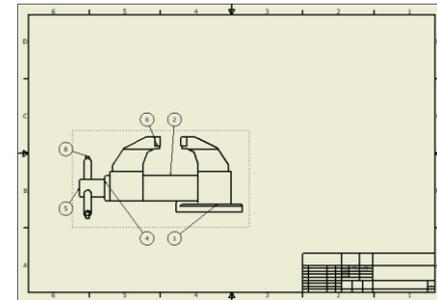
- 一般寸法
- 面取り寸法
- 引き出し線
- 穴、ねじ注記



## 部品表作成

- 部品表を作成し、バルーンを上げる方法を学習します。

- 部品表を整える
- 仮想部品の配置
- 部品表の配置
- バルーンの配置



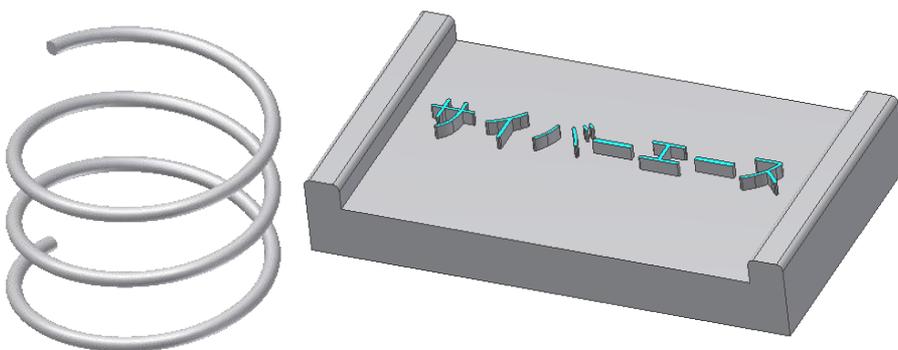
番号	名称	数量	材料	重量	備考
01	P4-5ベース	1	Steel	4277.38 g	
02	P4-5締付金具	1	Steel	4278.21 g	
03	P4-5締付ネジ	1	Steel	315.19 g	
04	P4-5締付ネジ押え板	1	Steel	247.15 g	
05	P4-5ハンドル取付棒	1	Steel	343.76 g	
06	P4-5締付板	2	Steel Mild	85.66 g	
07	P4-5ボルト	4	Steel Mild	6.02 g	
08	P4-5ハンドル	1	Steel	226.98 g	
09	P4-5ボス	2	ABS Plastic	8.89 g	



# Inventor講習7日目

## 部品作成

- コイルの作成や文字挿入などの技法を学習します。
  - コイルの作成
  - 部品への文字の貼り付け
  - 部品への画像の貼り付け



## ファイル管理

- 他の環境に、アセンブリの状態を保持したままデータを送る方法を学習します。
  - Pack and Go

